

Manuál pro Řezníka

Cíl role:

Udělat vše pro to, aby politická strana Poseidon zcela vyhrála ve volbách. Při tom aby:

- stále zůstalo pár nestraníků, kteří jsou (nebo alespoň pár z nich) označeni jako plýtváci,
- vnášet do hry co nejvíc paralel s nástupem nacismu ve Výmarské republice (viz [Příloha: 03b_Podklady pro historické okénko](#))

Jak na to?

Celý příběh larpu směřuje k finálním volbám, kde se Poseidon stane jedinou politickou stranou. K tomu stačí, že během celé hry budeš podněcovat jednotlivé postavy k určitým činům. Co kdy, to je níže popsáno. K tomu ale dělej cokoli dalšího, co uznáš za vhodné, že naplní cíle hry (tedy postupný nástup totality), viz výš.

Zároveň bacha: nebuď moc akční. Nábor příznivců by měl ideálně probíhat postupně (doporučení viz níž). A stále by měli zůstat nějakí odpůrci. Ne moc, stačí pár, ale měli by. Aby měla hra (a její vyznění) smysl: že ne všichni se podvolí.

Kdo je Řezník:

Je hlavním zástupcem a jediným kontaktem na stranu Poseidon ve hře. Metaherně je vlastně ztělesněním celé strany (stranického aparátu). Na začátku ještě ne (první den jen nadává, že se musí odevzdávat voda, ale strana ještě neexistuje), ale 2. den se Poseidon založí a on může začít agitovat.

Tedy: kdykoli někdo bude hledat stranu Poseidon, pak ty jsi ten/ta, kdo ví vše. A můžeš slibovat (třeba posty ve straně), máš peníze (od strany), dávej výhody (později ve hře třeba platíš za členy daně). V zásadě můžeš vše, ale snaž se to držet na uvěřitelné rovině a nezneužívej toho.

Příprava na doma:

1. Vezmi si nějaký kostým. Nemusí to být zrovna řezník. Vlastně postačí cokoli, v čem budeš vypadat jinak, než během zbytku školení. Třeba tílko/košile/tričko. Jestli máš, klidně měj i řeznickou zástěru.
2. Nastuduj si tento manuál. A přepiš zásadní body nebo vytiskni: ať víš, co se má jaký den dít. V pauzách mezi jednotlivými dny si pak připomeň, co máš udělat další den, respektive co ještě dodělat z toho předchozího, jestli to nestihl/a. A mimo to improvizuj.
3. Měj přehled o celé hře: co se má kdy dít, co kdo dělá, k čemu má hra směřovat. Ať z ní můžeš svým jednáním pomoci vytěžit co nejvíc.

Příprava před hrou:

1. Před hrou si naber kapsu krystalů, ať můžeš platit a dávat ji lidem. Když dojdou, doplň si v mezipauze mezi jednotlivými dny (třeba z nějaké kasičky nebo na úřadě). Na začátku ne, ale postupem času (hlavně až vyhraje Poseidon volby), může být jasné že máš neomezeně peněz.
2. Měj v kapse nachystané výsledky Olympijského kvízu (1B, 2C, 3D, 4D, 5A). Budou potřeba 3. den.
3. Měj v kapse papír s tužkou na zaznamenávání si členů.
4. Měj připravené stranické legitimace (placky nebo klidně jen papírky, třeba červené A7 s nadepsaným „P“ jako Poseidon a kancelářské sponky na připnutí ke jmenovce postavy).
5. Měj u sebe nebo na úřadě zprávy pro 5. a 6. den.
6. Měj přehled, kde jsou červené desky, kdyby byly potřeba.

Co přesně dělat jaký den:

1. Den

- Hodně **vyjadřuj nesouhlas**. Poseidon ještě není, ale ty jsi nespokojený:
 - Že musíš odvádět krystaly a ani nevíš, na co to je. Nic za to nedostáváš zpátky.
 - Pro chudé: že je to nespravedlivé – ať si ji maximálně odvádí boháči, ne chudí.
 - Pro bohaté: teď je to drobné snížení peněz, ale co přijde dál? Zaberou celé podniky?
 - Hodně u toho zminuj, že teď vládne strana Velbloud (Táva) a ti za to mohou, ti se nestarají.
- **Možná hesla, co můžeš říkat:**
 - Nesouhlasíme s rozdáváním naší vody cizincům! Voda má zůstat nám!
 - Víc vody nám, běžným lidem!
- **Navaz kontakt s nějakými lidmi ve městě.** Ideálně s těmi hráči, co vypadají schopněji. Pozvi je do baru na drink a povídej jim o svém pohledu na věc, zeptej se na jejich názor a vnucuj svůj.
- Ptej se, zda si myslí, že rozdávat NAŠI vodu okolním státům je zodpovědné, např. „Vždyť nám to snižuje naši životní úroveň, nevyděláváme tolik, ač pořád pracujeme stejně.“ Nahlodej je myšlenkou, že na to doplácí každý z nás a je to jen „nařízení těch nahoře z Velblouda“.
- **Možná za tebou přijde Obchodník/Obchodnice se zbraněmi** (potřebuje vodu, respektive krystaly kvůli svojí léčbě, ale to nevíš, dokud ti to neřekne). Můžeš mu říct, že vzniká uskupení, které proti omezením současné vlády bojuje. A že jestli vznikne, že mu/jí dáš vědět, aby do něj vstoupil/a a mohl proti tomu šílenému odevzdávání vody taky bojovat.

2. Den

- Vznikla **nová politická strana Poseidon**, Řezník je jeden z jejích prvních členů. Plakát by měl být ode dneška na úřadě (vyvěší úředník). Byl/a jsi pověřen/a získáváním nových členů ve vašem městě a okolí. Máš přímé spojení na vedení strany a mluvíš v tomto městě za ně.
- Na jmenovku si připni červené P; když někoho přibereš do strany, ať si ho dá na jmenovku taky.
- Je možné poukazovat na to, že všichni platí stejné daně – ale bohaté to tolik neovlivní, protože vydělávají víc: „Je to nefér!“ A že jestli budou podporovat Poseidona, aby se dostal do vlády, změní to – aby lidé tuto daň už nemuseli platit. Kdo bude členem od začátku, dostane odměnu.
- **Nové členy si zapisuj**, ať máš přehled, kdo to je, respektive kolik jich je.
- Tento první den stačí pár lidí, třeba ať je celkem max. šestina hráčů (**3–5 členů**).
- **1. VOLBY: na konci dne jsou volby. Upozorni na to členy strany, ať jdou volit.**
- Jestli se ještě nestalo, zkontaktuj se s **Obchodníkem/Obchodnicí se zbraněmi**, nabídni mu/jí členství v Poseidonu a pozici: že pokud bude ve straně aktivní - tzn. on/ona a jeho přátelé získají pár obyvatel vašeho města, zeptáš se, jestli by se nemohl stát vůdcem této strany (to oddaluj až do konce). Za každého nového člena také dostane krystal (potřebuje kvůli té své nemoci). O této nabídce ale nesmí nikomu říct.
- Kdyby byl moc aktivní se získáváním, tak ho/ji zaraz. Že na to ještě bude čas další dny.
- Je možné si takto najít na získávání členů i někoho jiného.
- Sportovec/Sportovkyně (jestli je ve hře) shání sponzora na svoji sportovní akci, klidně politickou stranu, tak se můžete propojit a využít toho. Možná přijde sám/sama.

3. Den

- **Výsledky voleb** jsou na nástěnce, odkaž tam členy.
- Dnes proběhne **olympijský kvíz**. Vyber si jednoho z členů Poseidona a sděl mu/jí, že kvíz proběhne a že se straně povedlo získat správné odpovědi. Dej mu/jí je, ať je odevzdá na úřadě, ale že pak musí u vyhlášení výsledků (další den) říct něco pozitivního o straně (dostane prostor od úředníka). A k tomu vyhraje odměnu za výhru.

- Pokračuj (spolu s Obchodníkem nebo někým jiným) **v náboru členů**. Ideálně měj na konci dne přibližně **třetinu hráčů (5–10)** na svojí straně.
- Co můžeš říkat: „Situace se zhoršuje. Naše vláda je tlupa neschopných oslů. Rozdávají naši vodu okolním státům, kteří sami se svou vodou nakládají neúspěšně a plýtvají s ní. Nemůžeme nečinně stát a přihlížet, jak zkorumpovaní politici stávající vlády prodávají naši vodu tomu. Příští volby musíme vyhrát“
- **Večer za ty, co jsou ve straně, zaplat' daně** (běž na výběr daní a přede všemi místo nich vhod' vodu do kasičky; reálně to udělej, ať to zacinká; okomentuj to, že o dobré lidi bude postaráno).

4. Den

- Ráno po zprávách byl lidem **zmenšen životní prostor: nadávej na to** a využij to k zisku lidí na svou stranu. Klidně se hlasitě ozvi při tom, když se prostor zmenšuje, že se ti to nelíbí.
- **2. VOLBY: na konci dne jsou volby! Upozorni na to členy strany, ať jdou volit.**
- **Předvolební hesla, co můžeš říkat:**
 - Musí vyhrát zdravý rozum.
 - Voda našim občanům.
 - Podpora našich podniků.
 - Nedovolíme rozkrádání vody cizími státy
 - Nedovolíme plýtvání NAŠÍ vodou.
- Můžeš **zaplatit Novináři/Novinářce, Youtuberovi/Youtuberce či komukoliv za „reportáž“** o straně (jak je skvělá) nebo ať označí a pomluví plýtváče.
- **Uspořádej večírek v baru** pro členy: zaplat' za ně, připijte si. Řekni jim, ať svoje poseidonovské odznaky nosí viditelně. A že jestli vyhraje volby, že jim jistě členství ve straně v mnohém pomůže.
- **Na konci dne potřebuješ mít v Poseidonu něco přes polovinu lidí (8–20)**, tak na tom zapracuj.

5. Den

- **Přečti ranní zprávy** (vyhrál Poseidon, tak už čteš ty jako zástupce strany).
- **Výsledky voleb jsou na nástěnce**, odkaž tam členy.
- **Naber další členy, ideálně měj i 80 % hráčů (12–25)**. Stále ale musí zůstat skupinka, co se nepřidá; kdyžtak si vymysli důvod, proč je nevezmete - například, že ze svých zdrojů víš, že plýtvají, a veřejně to rozkřikuj (ač to není pravda).
- U úředníka by měly být z prvního dne sebrané zbraně - vezmi si je vytvoř milice. Dej je věrným. Vůbec to nemusí být policista nebo voják, ale klidně nějaká původně nevojenská pozice.
- Buď to udělej ty, nebo zadej členům Poseidona, aby vytvořili **seznam plýtváčů, a veřejně o něm promluv, ať každý ví, že a kdo jsou plýtváči**. Tedy těch, co 1) nejsou ve straně a zároveň 2) jsou proti myšlenkám Poseidona a škodí. Seznam předej na úřadě.
- Podle situace pak můžeš dělat i toto (vyber si nebo zvol cokoli dalšího, co bude vycházet z realit o nástupu nacismu):
 - Omezujte práva plýtváčů:
 - Zmenšete jim (rodinám, kde nějaký je) jejich dům nebo jim udělejte jiný jinde a přesuňte je tam.
 - Napište něco urážlivého na papír a dejte na nástěnku/dům plýtváčů.
 - Veřejně zakaž plýtváčům chodit do hospody.
 - Zakaž členům strany mluvit s plýtváči.
 - *Všechny tyto věci odkazují na perzekuce státem označených nepřátel.*
 - Nakresli fixou nějaké znamení na ruku – označení plýtváčů. *Odkazuje to na židovskou hvězdu.*

- Jestliže Soudce/Soudkyně není členem strany, vyhoď ho/ji a jmenuj na toto místo někoho zcela nekvalifikovaného, ale ve straně (např. vrátného) – vyndej mu/jí kartičku role z visačky a vyměň s kartičkou někoho jiného. Místo výměny je možné dát novou profesi, třeba na novou kartičku napiš „dělník v továrně“ a oznam, že odted' je v nejnižší vrstvě. Můžeš to provést i s jinými postavami, kdyby to dávalo větší smysl. *Odkazuje to na dosazování svých lidí (i nekvalifikovaných, ale oddaných) na vlivné pozice.*
- Zmanipuluj soudní proces: buď někoho (asi nečlena strany) jen tak obviň, nebo počkej na nějaký soudní spor vyhlášený úředníkem, a ovlivni Soudce/Soudkyni, jak má rozhodnout. Ideální je, když je (už) ve straně. Jestli ne, tak ho/ji vymeň (viz výš) nebo podplat'. Jestliže je jednou stranou sporu člen Poseidona, tak by měl vyhrát on/ona. Jestli ne, klidně ať je okatě poznat, že jsi nadiktoval/a, kdo má vyhrát. *Odkazuje to na ovlivňování moci soudní.*
- Jestli se to ještě nestalo, nechej Policistu/Policistku nebo někoho jiného vhodného zřídit vězení (papírová páska na zem nebo třeba pod stolem, na který se to napíše) – můžeš tam nechat posílat nevhodné lidi. Policistovi za to zaplať. *Odkazuje to na zřízení ghet/koncentračních táborů.*
- Milice můžeš pověřit, aby hlídala v noci na ulicích – jako jediná smí jít v noci ven. A ať klidně chodí na domovní prohlídky do domů. *Odkazuje to na omezování lidských práv a svobod.*
- Nějakému „málo důvěryhodnému členovi“ jen tak seber členství. Můžeš to zdůvodnit (klidně si cokoliv vymyslet), a nebo taky ne. Na ukázkou že strana může cokoliv a nikdo nemá nic jistého. *Odkazuje zároveň na Noc dlouhých nožů.*

6. Den

- **Přečti ranní zprávy.**
- **Hned po dočtení zpráv (ještě před zakokrháním kohouta) předstup a řekni, že jsou z důvodu teroristického útoku a nutnosti zabránit podobných dalším činům okamžitě vyhlášeny nové volby.**
- **Hlasovat musí jít všichni: ať si stoupnou do řady.** Půjde jeden po druhém.
- **Ty či úředík stůjte u urny, kontrolujte, co kdo píše,** a kdo uvede něco jiného, než Poseidon, tak mu ten papír rovnou vezmi z ruky a roztrhni.
- **Hned po odvolení každého pošli domů.**
- **Až jsou doma, vezmi si slovo a donuť vystoupit z jejich domů každého plýtváče,** klidně si na to zavolej svoje ozbrojené milice.
- **Svých členů strany se zeptej, co s nimi uděláte, ať rozhodnou;** možnosti jsou například:
 - Vyhostit
 - Popravit
 - Poslat do vězení
 - Nebo i něco jiného, kreativního, či kombinace
- Podle svých schopností a vůle to nech dotáhnout tak daleko, jak si troufneš: je možné se například zeptat rodiny, jestli se odsouzených zříká. To vše proto, aby pak „plýtváči“ mohli po hře přinést svůj prožitek, jak se cítili a co v nich při tom bylo. Jestli si na to ale nevěříš, aby to bylo bezpečné pro všechny, ukonči to dřív.
- **Až bude rozhodnuto, tak do toho vstupuje gamemaster a ukončuje hru**
- Pozor: nenech si toto celé vyklouznout z rukou. Kdyžtak si vezmi červené desky.
- A to je konec.

Tipy a triky:

- **Improvizuj podle aktuálního dění.** Tento manuál je obecný návod, který pomáhá postupnému rozšíření Poseidona. Jestli to půjde moc pomalu nebo rychle, tak podle toho jednej jinak.
- Když někoho přijmeš do strany, dej mu placku/papírek s P. Ať se tím prokazuje, tobě ale i (hlavně v pozdější fázi hry) na úřadě.
- U nepříjemných věcí (zmenšující se domy, daně, ...) zmiňuj vládu Velblouda (Tavy). Ať si hráči co nejvíc propojují, že „máme se špatně = vláda současné vlády“.
- Kdyby nutno, využij mechaniku červených desek (kdo je drží, toho hráči musí poslechnout). Je to hlavně pro zachování klidu, mírnění nepokojů nebo zdůraznění, že mají poslouchat pokyny (třeba zmenšení domů).
- Všechny nové členy si zapisuj (musí se u tebe stavit), ať máš přehled.
- Je možné, že se v průběhu hry objeví **odboj**. Jak si s tím poradit:
 - Herně: sežeň si donašeče. Někoho loajálního, co ti bude nosit informace, co plánují. A nalož s tím. Ke konci třeba označ za plývače. Na konci vypověz ze země nebo pošli do vězení.
 - Neherně: řekni hráči úředníkovi, ať je koriguje neherním pokynem.
- Kdyby se stalo, že **na tebe budou vydaná trestní oznámení**, úředník by to měl zdržovat až do chvíle, než se Poseidon stane vládnoucí stranou. Pak si tě předvolá a ty se můžeš teatrálně vysmát všem obviněním: že ty, jako člen Poseidona, jsi nic neudělal špatně. Klidně obvinění roztrhej a vysměj se plývačům. Ideálně pak, když je Soudce/Soudkyně ve straně – ať je rozhodne ve tvůj prospěch.