

Manuál pro úředníka

Cíl role:

Především pomáhat vytvářet hráčům hru – reagovat na jejich podněty, potvrzovat jim splnění úkolů nebo jim vyplácet peníze. Být jim partnerem v rozehrávání jejich života – aby byl co nejvíce simulací toho reálného.

Úředník většinu hry stráví na úřadu (u stolu) hodně zaneprázdněný komunikací s hráči. Oproti Řezníkovi má spíš pasivně-aktivní roli: reaguje na to, s čím přijdou hráči – akci vyvolávat příliš nemusí. I tak (a nebo právě proto) ale bude muset hodně improvizovat. Níže je totiž soupis toho, co všechno bude (moci) dělat, nejde ale pokrýt všechny činnosti a události – kreativita hráčů je velká. A to je dobře, to tato hra potřebuje!

Příprava na doma:

1. Nastuduj si tento manuál. A k tomu nejlépe co nejvíc okolo larpu, hlavně co se postav (popisy postav) a předherních aktivit týče (ať znáš, jaká jsou pravidla, jaké mechaniky, ...; viz Předherní workshop a Úvod do larpu).
2. Vezmi si kostým: cokoliv úřednického (kostýmek, košile s kravatou, ...; spíš formálnější styl).

Příprava před hrou:

1. Nachystej si úřad:
 - a. stůl a židle, nejlépe hned vedle game mastera; na stůl nalep nebo umísti:
 - i. nápis Úřad,
 - ii. ceduli se soupisem, co se zde vyřizuje,
 - iii. plakát na charitativní sbírku,
 - iv. krystaly (v nádobách, odkud se budou dobře brát) na výplaty,
 - v. formuláře stížností,
 - vi. formuláře žalob,
 - vii. formuláře žádostí,
 - viii. oddací listy,
 - ix. fixy/propisky/tužky,
 - x. bílé papíry pro účastníky,
 - xi. tento manuál,
 - xii. tabulky dnů (souhrn, co kdy dělat jaký den) a platů pro 3. a 4. den,
 - xiii. zprávy,
 - xiv. papírovou pásku,
 - xv. nůžky,
 - xvi. svoji jmenovku (a na začátku hry si ji dej na sebe),
 - xvii. zbytek nastříhaným jmenovek, které se nyvužili (a i ty prázdné),
 - b. vedle umísti nástěnku (případně dva flipové papíry) a vylep na ni:
 - i. plakáty stran (Velbloud/Ťava a New Wave),
 - c. bokem (za stůl) si nachystej:
 - i. volební urnu, na ni nalep nápis Volební urna,
 - ii. volební lístky (malé nastříhané bílé papírky cca 5x5cm v počtu 3x počet hráčů),
 - iii. plakát Poseidonu,
 - iv. nápisy o konání voleb (1x zítra, 1x dnes) a volební výsledky (3x různé),
 - v. Olympijský kvíz a zvláště výsledky,
 - vi. červenou legitimaci strany Poseidon,
 - d. na viditelném místě si nachystej obchůdek:
 - i. minimálně židle/polštáře/... (cokoliv, co reálně přidá komfort při sezení),
 - ii. jestli máš i cokoliv dalšího, tak i to (pohlednice jako dovolená, telefony, šperky,...),

iii. a k nim ceny podle svého uvážení (ve výši 1 až 10 krystalů).

Co obecně dělat:

- Přijímat požadavky hráčů a reagovat na ně. To vše, aby mohly jejich postavy prožít co nejplnější život.
- Obecný den probíhá takto:
 - 1) před hrou a potom **vždy v noci** (hraje na pozadí hudba) nachystat vše na **nástěnku, urnu**, ...,
 - 2) **po znělce zpráv** přečíst **zprávy** (pouze 1.–4. den, poté zprávy čte Řezník),
 - 3) **po zakokrhání kohouta** (= nový den) být k dispozici hráčům **na úřadě** a reagovat na jejich potřeby, viz níže,
 - 4) **po zvuku zvonů** (= večer) jít vybrat **daně** – obejít s kasičkou všechny domy a od každého vybrat příslušnou daň (výše viz níže) a
 - 5) opět dokola.
- Výjimkou je poslední den, kdy po zprávách (čte Řezník) hned probíhají volby, na které je potřeba dohlížet, a poté vyvěsit výsledky voleb. Zbytek je v rukou Řezníka.
- Mimo to vykonáváš ještě pár jednorázových akcí. Vše je popsáno níže a shrnuto v tabulce na konci.
- Na začátku, v Úvodu do larpu, představuješ lokaci úřadu (co všechno tam je možné dělat a jak). Je proto dobré si toto připravit.
- Obecně buď nápomocný, avšak spravedlivý a pečlivý. Změnit by se to mělo až 5. den, kdy vyhraje Poseidon – začni výrazně a okatě nadřizovat členům strany, na ostatní můžeš být naopak přísnější.
- Obecně vytvářej co nejvíc situací, které mají paralelu s událostmi zmíněnými v přednášce o Výmarské republice.

1) Nástěnka a urna (v noci):

- Vždy se v noci podívej do přiložené tabulky a vyvěs na nástěnku, co je tam napsáno.
- Vždy v den voleb vydej volební urnu a dej k němu volební lístky. Na volby není potřeba (mimo oznámení na nástěnce) jakkoliv upozorňovat. Každý má jen jeden hlas. Hlasuje se prostým napsáním jména volené strany na papírek a vhozením do urny.
- Reálně nemají hlasy postav žádnou váhu, výsledky jsou určeny předem, ale to jim neříkej (kopírují skutečné výsledky SPD, komunistů a NSDAP ve Výmarské republice).

2) Zprávy (ráno):

- Po znělce zpráv jdi k domům postav a přečti zprávy pro daný den.
- Následně vyhledej cokoli dalšího, co je potřeba, když již máš pozornost účastníků.
- Minimálně to bude:
 - 4. den: zmenšení domů – každý dům se musí zmenšit o 0,5 m, tak to udělej hned po zprávách,
 - 4. den: po zmenšení domů vyhledej výsledky Olympijského kvízu a dej prostor vítězi pronést děkovnou řeč (měl by mluvit o Poseidonovi, protože jsou výsledky zfalšované; jestliže to Řezník ještě nestihl zařídit, vyhledej výsledky až později, až to bude).
- 5. a 6. den čte zprávy Řezník, takže ty již nic.
- Můžeš vyhlášovat slevy na nějaké zboží v obchodě na úřadě pro daný den.

3) Na úřadě (přes den):

- Zde je hlavní část tvé role. Co tě čeká:
 - **Vyplácení peněz za práci:**
 - Když přijde postava se splněnou prací, zkontroluj ji a jestli je vše v pořádku, vyplat peníze.
 - Co mají donést/ukázat nebo výše jejich odměn je v přiložené tabulce níže.
 - Od třetího dne jsou pro některé postavy nižší platy. Jejich výše je níže také.

- Je vhodné se dopředu seznámit (pročíst si), jaké má jaká vrstva zadání svojí práce.
- **Řešení žádostí/stížností/žalob:**
 - Kdokoliv může přijít s čímkoliv, co ho napadne nebo má ve svém úkolu. Zareaguj na to podle svého úsudku – aby to něco nenabourávalo ve hře, ideálně naopak aby to podpořilo její vyznění.
 - Obecně jim řekni, aby svoji žádost/stížnost/žalobu sepsali a donesli. Na něco z toho máš i speciální formuláře. Jestli nemáš, ať si vezmou papír a sami si jej vyrobí. Písemně proto, aby hráči neblokovali úřad na celý den, úředník by nestíhal nic jiného.
 - Až formulář donesou, řekni, že je potřeba čas na vyřízení. Ve volné chvíli (případně v noci) nějak rozhodni: můžeš to 1) vyřešit do druhého dne (a až si postava přijde, tak sdělit rozhodnutí), nebo 2) zamítnout, nebo 3) odkládat (třeba než nastoupí Poseidon nebo klidně až do konce hry).
 - Jestliže by šlo o žalobu, buď vyřeš přímo ty, nebo (a to ideálně) svolěj soudní proces:
 - zavolej Soudce/Soudkyni a obě strany sporu a nech rozhodnutí na nich,
 - o blížícím se sporu informuj Řezníka – možná bude chtít ovlivnit výsledek (například podplatit Soudce/Soudkyni a podobně),
 - některé soudní spory je dobré oskládat (třeba když byl zažalovaný Řezník – odkládat až do nástupu Poseidonu, kdy se tomu může Řezník vysmát),
 - možná rozhodnutí jsou např.:
 - zamítnutí žaloby,
 - peněžitý trest (rovnou vybere úředník),
 - domácí vězení,
 - vyhazov z práce (postava vydělává jako v nejnižší vrstvě),
 - veřejná omluva ústně (úředník mu/jí na to vyhlásí klid),
 - veřejná omluva na nástěнку (úředník to tam rovnou vyvěsí),
 - propadnutí majetku.
- **Dary:**
 - Na úřadě je možné darovat na již zřízenou sbírku – úředník jen přebere krystaly.
 - Případně může kdokoliv zřídit sbírku novou – a pak jen úředník přebírá krystaly.
- **Obchod:**
 - Kdokoliv může přijít a něco si chtít koupit. Ať už věci zvyšující pohodlí (židle, polštáře), tak cokoli dalšího vystaveného, ale i cokoli, co tam není: pak to jenom napište na papír, dohodněte cenu a prodej. V zásadě je tak v obchodě cokoli, co si hráči vymyslí.
- **Místní rozhlas:**
 - Mechanismus, který úředník využívá pro svolávání lidí, když potřebuje např. projednat stížnost či žalobu (volá stěžovatele, soudce a obviněného), vyhlásit vítěze soutěže nebo dát jiné důležité oznámení (např. o chystané svatbě).
 - Hlášení probíhá tak, že úředník do místnosti zakřičí: „Pozor, pozor, hlášení místního rozhlasu, pozor, pozor, hlášení místního rozhlasu“ a když má pozornost, pokračuje svým sdělením, například: „Prosíme Soudce, Zahradníka a Policistu, ať se ihned dostaví na úřad k projednání žaloby, děkuji“.
- **Svatby:**

- Je k dispozici oddací list na vyplnění. Svatební řeč zadej Starostovi/Starostce, zbytek ať si zařídí postavy samy.
- **Součinnost v úkolech postav:**
 - Mnohé postavy mají nějaký úkol, jehož splnění se potvrdí například zaplacením nějakého množství krystalů na úřadě. Obecně stačí jen následovat, s čím přijdou hráči. Nicméně pro úplnost je soupis všeho, co mají ve svých postavách jako možnou interakci s úřadem, níže. Velmi pravděpodobně ale nedojde na všechno, respektive si vymyslí i něco ještě jiného. A stačí o tom mít jen přehled, není potřeba to znát nazpaměť.
 - Postavy také mají v brožurkách úkoly, že mají něco vyvěsit na nástěnku. Takže úředník jim jen dává papíry, fixy a papírovou pásku a oni mohou na nástěnku vyvěšovat, co chtějí.
- **Speciální a další činnosti:**
 - 1. den jdi sebrat všechny zbraně ve hře. Jejich majitelům to okomentuj, že je to nařízení mezinárodního společenství a vlády strany Velbloud/Řava. Zbraně dej bokem, 5. den si je vezme Řezník a vytvoří milice.
 - Hráči jsou občas kreativní a přicházejí s různými nápady. Řeš je s ohledem na vyznění hry a měj na paměti, že ve skupině nesmí kolovat moc peněz, aby si mohl Řezník „kupovat“ výhodami chudé vrstvy.

Zde je jako příklad pár typových událostí, které se staly:

 - Někdo chce dotaci – úředník mu dá vypsát žádost a pak mu ji možná schválí, ale dá mu na stavbu třeba nějaký časový limit (např. do zítra).
 - Hráči žádají o různé dávky (na postižené dítě, na nákup vozíku,...) nebo o zvýšení platu – úředník jim dá sepsat žádost. Když ji přinesou, mají se stavit druhý den pro rozhodnutí. Podle toho, jak je zdůvodněná, jim úředník dá jednorázově 1–2 krystaly, ať je motivuje být v laru kreativní.
 - Někdo sepíše článek a chce za něj odměnu – úředník jim dle svého uvážení může např. 1–2 krystaly dát.
 - Hráči se chtějí navzájem adoptovat – úředník jim dá sepsat žádost, pak si pozve všechny zúčastněné na úřad a když s tím souhlasí, žádost odsouhlasí a gratuluje jim k rozšíření rodiny.
 - Hráči chtějí emigrovat – úředník jim nechá napsat žádost a poté odkládá, dokud nebude u moci Poseidon. Následně nechá rozhodnout Řezníka (a ten to asi zamítne).
 - Hráči chtějí kontaktovat někoho, kdo není ve hře (např. předsedu opoziční strany) – úředník jim doporučí, napsat dopis a poslat na úřadě. Ve volné chvíli pak napíše odpověď, pokud je to herně zajímavé (např. pokud chtějí kontaktovat předsedu strany Velbloud, tak podle toho, který je den jim v dopise buď může navrhnout, že mohou vybudovat ve městě členskou základnu Velblouda, když budou mít alespoň 3 členy, nebo jim naopak po vítězství Poseidona sdělit, že se vedení strany rozhodlo kvůli zastrašování emigrovat a dotyčným doporučují totéž), ...

4) Daně (večer):

- Vždy večer (po zvuku zvonů) úředník obchází jednotlivé domy s kasičkou a vybírá vodní daň (počty dle tabulky).
- Když někdo nechce zaplatit, musí za něj zaplatit členové rodiny.
- Když někdo přesto nezaplatí, musí další den odvést dvojnásobek a 2 krystaly pokutu.

- Když někdo nechce platit ani později, může mu být něco zabaveno v insolvenční (třeba jim úředník zmenší dům – přelepí papírovou páskou jeho hranice).
- První dny zdůrazňuj, že je to daň určená vládou Velbloud (Tava). Ať se to propojí a vznikne nevole.
- Pozdější dny bude za členy strany asi platit Řezník. Nediv se tomu. Naopak to klidně hlasitě komentuj, například: „Á, vy nemusíte platit, protože jste ve straně? Tak to se asi vyplatí vstoupit, že?“ „Vidím, že Zahradnice už není plýtváč, tak už nemusí platit.“ ...

5) Po vítězství Poseidonu

- Po vítězství Poseidonu si úředník bere legitimaci Poseidonu a okatě dává přednost lidem z Poseidonu:
 - Schvaluje jim žádosti, ač by nesplnili podmínky.
 - Dává jim plat, i když mají hádanku vylustěnou špatně.
 - Dává slevy na nákupy.
 - Pouští je ve frontě.
- Lidem mimo Poseidon naopak škodí:
 - Žádosti zamítá.
 - Chce po nich kvalitnější práci (lépe poskládané origami apod.)
 - Když je jakékoliv vyřizování (platba daně, stížnosti, žaloby,...), vždy k tomu zve Řezníka, který v podstatě rozhoduje za soudce.

Tabulka platů pro 3. a 4. den:

Automechanik	4	
Barber/Kadeřnice	4	
Bubeník	7	
Doktor	9	
Ekolog	6	
Filozof	5	
Herec	7	
Chovatel psů	4	
Kadeřnice	viz Barber	
Karikaturista	4	
Lektor jógy	4	
Manažer penzionu	6	
Masér	4	
Novinář	4	
Obchodník se zbraněmi	11	
Podnikatel	11	
Policista	8	
Právník	11	
Profesor fyziky	9	
Programátor	7	
Ředitel firmy	13	
Sekretář	8	
Soudce	11	
Spisovatel	3	
Sportovec	4	
Starosta	11	
Učitel	8	
Voják	8	
Vrátný	5	
Youtuber	6	
Zahradník	3	

bílá = nižší vrstva, světle šedá = střední vrstva, tmavě šedá = vyšší vrstva

Tabulka jednotlivých dnů:

Den	Nástěnka	Platy	Úkoly práce	Daň	Akce
1	<ul style="list-style-type: none"> Zítra volby Volební plakáty 	N: 5 S: 8 V: 11	N: mřížka 12x8 S: origami pes V: Karkulka (CZ) Čiapočka (SK)	1	<ul style="list-style-type: none"> přečíst zprávy v průběhu dne vybrat zbraně
2	<ul style="list-style-type: none"> Volby dnes Plakát Poseidon 	N: 5 S: 8 V: 11	N: otečkovat pole S: origami prase V: jez (CZ) čelo (SK)	2	<ul style="list-style-type: none"> vytáhnout volební urny přečíst zprávy
3	<ul style="list-style-type: none"> Výsledky voleb 1 Olymp. kvíz zadání Zítra volby 	Dle tabulky	N: každé pole přeškrtnout zleva doprava S: origami srdce V: oheň	2	<ul style="list-style-type: none"> schovat urnu přečíst zprávy
4	<ul style="list-style-type: none"> Výsledky kvízu Volby dnes 	Dle tabulky	N: každé pole přeškrtnout zprava doleva S: origami lodička V: kohout	2	<ul style="list-style-type: none"> vytáhnout volební urny přečíst zprávy a hned poté zmenšit domy o 0,5 m: <ul style="list-style-type: none"> zmiňuj u toho hodně vládu odebrat nějaké židle z domů vyhlásit vítěze kvízu a předat odměny (např. auto): <ul style="list-style-type: none"> vyzvat vítěze k proslovu
5	<ul style="list-style-type: none"> Výsledky voleb 2 	N: 5 S: 8 V: 11 Plýtváci jen 1/2	N: každé pole způlky vybarvit S: origami kelímek V: dnes, zítra, pozítří	0 plýtváci 2	<ul style="list-style-type: none"> schovat urnu
6	X	X	X	X	<ul style="list-style-type: none"> vytáhnout volební urny asistovat u voleb (dohlížet na odevzdané hlasy) vyhlásit Výsledky voleb 3

N = nižší vrstva

S = střední vrstva

V = vyšší vrstva

Kdo co může chtít po úřadu dle svých úkolů

Zde je souhrn z úkolů postav, kde mohou interagovat s úřadem. V zásadě jen stačí následovat, co řeknou a rozvíjet to. Soupis všeho dole je jen pro přehled, rozhodně to není potřeba znát nebo kontrolovat. Takže:

- Když něco někdo přijde zaplatit, stačí jen přebrat peníze (není-li řečeno jinak).
- Když někdo přinese nějakou žádost, stačí ji jen přebrat a pak zdržovat až do konce hry, že se stále vyřizuje (není-li řečeno jinak).

Nižší vrstva

Automechanik:

- Možná přinese potvrzení, že má zdravotní potíže a může méně pracovat. Přeber to, že se žádost vyřídí později (a odkládej to až do konce, nebo uznávej i nedokonalou práci/když má chyby).
- Možná přijde, že chce koupit fakt luxusní auto. Nastav velmi vysokou cenu (třeba 20 krystalů a víc). Když je donese, napiš název auta na papír a dej mu ho.

Chovatel psů:

- Možná přijde s 20 krystalů na záchranu své chovatelské stanice, jen je přijmi a poděkuj (myslí si, že mu jinak bude stanice tebou někdy zavřena, ale nestane se to - nedělej to).

Karikaturista:

- Možná přijde, že jde zaplatit škodu za počmárání radnice (40 krystalů). Kdyžtak to přeber a poděkuj.

Lektor jógy:

- Možná přijde koupit podložky na jógu. Celkem deset á 2 krystalů. Tak kdyžtak prodej, klidně postupně.

Masér:

- Možná přijde a zaplatí 20 krystalů, že zřizuje masérské studio. Jen mu dát papírovou pásku, ať si to někde nalepí.

Novinář:

- Možná přijde s 30 krystalů, že si jde postavit dům; pak mu kdyžtak dej papírovku, ať si to někde nalepí.

Spisovatel:

- Možná přijde s 10 krystalů a popisem svojí knihy, že ji jde vydat; oboje přeber a už neřeš (má napsáno, že mu máš dát vědět, až se kniha vydá, ale do konce hry se nestane).

Sportovec:

- Možná přijde koupit psa na přehlídky, tak nějakého prodej.
- Pak možná přijde s 10 krystalů jako vstup na přehlídku psů. Vezmi a že až přehlídka bude, dáš vědět (do konce hry se nestane).

Vrátný:

- Možná přijde, že něco podědil; dej mu 10 krystalů nebo kolik uznáš za vhodné.
- Možná přijde, že jde koupit vrak auta: napiš na papír a prodej, může být fakt zalevno.

Zahradník:

- Možná přijde s výhradními právy na nový pramen vody a nějakým plánem, jak jej využít; jestli nebylo vyhlášeno, že pramen je fake news (zpráva o něm je vypuštěna Programátorem jako kachna), tak jen přeber, případně se domluvte, kolik to bude stát. Jestli se následně vyhlásí, že to byla falešná zpráva, řekni, že peníze propadly.

Střední vrstva

Bubeník:

- možná přijde, že jde zaplatit 35 krystalů za film o jejich kapele; jen přebrat a že až bude, dostane info a investice se vrátí (a dál neřešit, do konce hry se nestane).

Ekolog:

- Možná přijde s 30 krystalů, že jde zřídit komunitní zahradu. Vezmi peníze, dej mu papírovou pásku a ať ji někde postaví, tím máš hotovo.

Herec:

- Možná přijde, že chce vycvičit psa; za pár krystalů vycvič (k psovi, kterého si předtím koupil, dopiš, že je vycvičený).

- Možná přijde ještě: s tímto psem, nějakým hercem, kterého si sehnal, a 30 krystaly, a zaplatí za vznik nového filmu. Jen seber peníze a dál neřeš (že mu oznámíš, až film bude, ale už to nech do konce hry být).

Manažer penzionu:

- Možná přijde s potvrzením o exkluzivních právech k prameni vody a 35 krystaly na založení firmy na stáčení vody – přeber to a už neřeš (zdržuj až do konce hry).
- Může si chodit na úřad pro „nějaký ten krystal“ – jestli bude reálně uklízet hospodu a dohlížet, že nic nedochází, tak mu klidně něco dej.

Policista:

- možná přijde s 20 krystaly, že jde postavit vězení. Pak mu jen dej papírovou pásku a necht' ji postaví. Kdyby peníze nemohl sehnat, klidně mu něco přidej – pro hru je dobré, aby vězení vzniklo
- Asi přijde s žalobou na pachatele otravy řeky a počmárání radnice; žalobu přijmi a soudní proces odkládej až do 5. dne, kdy zinscenuj případný zmanipulovaný soudní proces (ať je ideálně soudce ve straně a ten rozhodne ve prospěch člena strany); že se líčení blíží řekni Řezníkovi, ten by si to měl podchytit.

Programátor:

- Může přijít a zaplatit 30 krystalů, že jde založit firmu; jen přijmi a že až bude hotovo, přijde oznam (a dál neřešit).

Sekretář:

- Možná přijde se 40 krystaly, že chce jet na roční dovolenou. Ví, že začne 6. den. Peníze vezmi a že pak řekneš, co a jak dál. Až do konce hry neřeš.

Učitel:

- Možná přijde učitel a zaplatí 20 krystalů za pronájem místního sálu. Jen je vezmi a dál neřeš.

Youtuber:

- Možná přijde, že jde zaplatit škodu za počmárání radnice (40 krystalů). Kdyžtak to přeber a poděkuj.

Vyšší vrstva

Doktor:

- Možná přijde zaplatit 50 krystalů, aby zřídil lázně. Dej mu papírovku a ať si to někde nalepí.

Obchodník se zbraněmi:

- Je smrtelně nemocný, má tu každý den sám odevzdávat 5 krystalů jako platbu za hydroterapii. Je vystrašen, že jestli vynechá, může herně umřít (ve hře se nestane, takže není potřeba řešit). Jestli neplatí, je možné připomenout, ale nemusíš se tím zatěžovat.
- V průběhu hry (kdy začne omezení spotřeby vody) je zdraženo na 10.
- Za 40 krystalů si může zaplatit permanentní léčbu u sebe doma (už nemusí chodit platit).

Podnikatel:

- Platí pravidelně 2 krystaly denně na úřadě (léčba člena rodiny). Možná přijde, že platí 15 za vyléčení, tak přebrat (pak už nemusí platit denně). Kdyby nechodil, neřeš to a nepřidávej si tím práci navíc.
- Chce využít zdroj vody k podnikatelským účelům. Jestli odevzdá exkluzivní práva k novému zdroji vody, jen si ten papír přeber a že až se business rozjede, dáš mu o tom vědět a začne mu to vydělávat (až do konce hry ne).

Právník:

- Možná bude chtít zřídit sbírku na školu na úřadě. Nech ho.
- Po zavedení úsporných opatření má sám platit za svoji zahradu 1 krystal za den. Že jestli nebude, možná mu to bude sebraná. Není potřeba řešit, jen případně vybírat krystal – zahradu mu neber.

Profesor fyziky:

- Chce zaplatit 50 krystalů za výzkum. Když přijde, jen je vzít. Pak čeká, až bude dokončen (dokončení mu má oznámit úřad, ale nedělej to, nech čekat, takže nic dělat nemusíš).

Ředitel firmy:

- Může za znečištění řeky, podplatit Vojáka, aby se zbavil důkazů.
- Možná přijde on nebo někdo, že jde s investicí do své továrny na voňavky (expanze do zahraničí). Má přinést alespoň 20 krystalů. Že se na nástěnce má objevit, až se investice zdvojnásobí. Nedělej to: kdyby chodili, jestli už, tak vždy říkej, že ještě nic. Stačí tak jen vzít krystaly a konec.