

Příloha: 06_InstaReportérové energizery

Tanečník

Materiál

- reprobedna,
- přehrávač k reprobedně (např. mobil),
- taneční, dynamická hudba (např. Get Lucky, Stayin' Alive, I Got You, ...)

Čas

10–15 minut

Průběh

Všichni stojí v kruhu a instruktor vysvětlí pravidla, viz dál.

Následně požádá jednoho účastníka, aby šel za dveře. Skupina si pak mezi sebou tajně vybere jednoho tanečníka: člověka, co bude předvádět taneční pohyby. Instruktor pustí hudbu, tanečník začne ukazovat jednoduchý, opakovatelný pohyb, ostatní se přidají a je zavolán účastník za dveřmi. Jeho úkolem je odhalit tanečníka (předváděče).

Tento tanečník totiž musí často (přibližně každých 15 sekund; instruktor jej případně anonymně upozorní) změnit svůj pohyb. A následně se přidávají ostatní.

Hádající má 3 pokusy na tipnutí, kdo je tanečník. Jestliže se netrefí ani na potřetí, tanečník je mu odhalen a jde za dveře. Hádající se připojuje do kruhu. Jestliže jej odhalí dřív, hádající zvítězí. Výsledek je ale stejný: tanečník jde za dveře, hádající se připojuje do kruhu.

Hraje se tak dlouho, dokud je potřeba nebo se drží dynamika hry

Varianta hry: hudbu může pouštět a přepínat někdo z účastníků dle své volby.

Medvěd

Materiál

- žádný

Čas

10–15 minut

Průběh

Všichni jsou dřevorubci v lese a vykonávají typické dřevorubecké činnosti. Jeden účastník se stane medvědem a jde za dveře. Jeho úkolem je vejít do místnosti a rozesmát jednoho dřevorubce. Může říkat jen: „BRUM BRUM BRUM“, jakkoli chce.

Jakmile jednoho rozesměje (může si v průběhu rozesmívání vybrat i jiného), ten se stává také medvědem, oba medvědi se spolu vrací ke dveřím a vyráží znovu na lov. Dřevorubci pořád rubají.

Hra končí ve chvíli, kdy medvědi jednoho po druhém rozesmějí všechny.

Kdo je tady debil?

Materiál

- žádný

Čas

5 minut

Průběh

Všichni stojí v kruhu. Dívají se na zem doprostřed kruhu. Společně se zeptají: „Kdo je tady debil?“ a podívají se do očí jednoho jiného účastníka dle jejich výběru v kruhu. Nesmějí svoji volbu v průběhu změnit.

Pokud se pohledy nějakých dvou setkají, tak sehrají leknutí, zařvou a odskočí z kruhu ven. Tím pro ně hra končí a již se jen dívají. Zbylí (jejichž pohledy se nesetkaly) uzavřou kroužek a pokračují až do úplného konce, kdy nezůstane nikdo (sudý počet), nebo zůstane jeden (lichý počet).

Je možné hrát na několik kol.

Varianta hry: lze použít i jakoukoli jinou, zajímavou otázku.